

Den of Thieves Games B.V.

Ontwikkeling Port Product Software *(Thievery)*

Ontvangt subsidie voor de volgende activiteit(en):

De videogame-industrie vormt wereldwijd de grootste vorm van entertainment. Echter wordt deze industrie ook gekend door een hoge mate van fragmentatie, waarbij de PC en diverse game consoles (Microsoft's Xbox, Sony's PlayStation en Nintendo's Switch) elk een aantal exclusieve games op haar eigen platform heeft. Veruit de meeste spellen zijn echter (exclusief) beschikbaar op de PC, waardoor de platormeigenaren van game consoles dikwijls buiten de boot vallen en niet dezelfde hoeveelheid spellen kunnen aanbieden.

Den of Thieves wenst bovenstaande op te lossen middels de ontwikkeling van haar Port Product Software, waarmee zij spellen die voor de PC zijn ontwikkeld generiek kan converteren voor gebruik op de diverse game consoles, zonder hierbij in te boeten op de prestaties en/of visuele kwaliteit van het origineel. Tevens tracht zij oudere spellen te "retrofitten", waarmee het mogelijk moet worden om tijdens de conversieslag richting andere platformen ook moderne technieken zoals Dolby Atmos beschikbaar te maken voor games die deze technieken initieel niet ondersteunden.



EUROPESE UNIE

Europees Fonds voor regionale ontwikkeling

provinsje fryslân
provincie fryslân



provincie Drenthe